

USB-Taster



1. Vorbereitungen

Die Konfigurationssoftware können Sie über den folgenden Link herunterladen:

• <u>https://my.hidrive.com/lnk/NiLnHWGgR</u>

Die Software muss nach dem Download in einen Ordner entpackt werden und kann anschließend aus diesem gestartet werden.

Sie benötigen einen PC mit USB-A Steckplatz. Nach Möglichkeit vermeiden Sie Verwendung eines HUBs, da dies bei der Konfiguration zu Problemen führen kann.

Deaktivieren Sie alle leuchtenden Tasten der Tastatur.

- Num Lock
- Caps Lock
- Scroll Lock

2. Taster Konfiguration

Zum Konfigurieren des Tasters starten Sie bitte die Software "f-pro-keyConf.exe".

Nach dem Starten der Software schließen Sie den USB-Taster im nicht gedrückten Zustand an den PC an. Der PC Sollte das Gerät per Plug and Play erkennen.

Die Software startet, so dass Sie das folgende Bild sehen sollten.

G f-pro-keyconf v2.0 – 🗆 X															×	
29492						+ Serial number							50 programming speed			
1 vailable contacts 10						Bounce time Protected						Key repeat Keycode 2				
Keyboard Codes Bits 0-7 key, (bit7) 800=GUI, 400=ALT, 200=SHFT, 100=CTRL																
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Schreiben													Ende			

Bei "Avaiable contacts" (1) setzen Sie die Zahl auf "1". Anschließend können Sie über "Keycode" (2) die gewünschten Tasten und Tastenkombinationen auswählen.



Nutzen Sie dafür das Dropdown Feld (3). Bei Bedarf können Sie die zusatztasten (4) (GUI/Windows = Command bei Apple, Repeat = Wiederholung der Tasten) hinzufügen.

Mit Next (3) gehen Sie zur nächsten zur programmierenden Taste: Taste 1 loslassen (Key 1 release) und Vorgang wiederholen. Sind alle Tasten entsprechend der verfügbaren Tastenanzahl definiert, wird das Menü automatisch beendet.

Wollen Sie nur eine Taste definieren gehen Sie auf "Ende" und drücken anschließend auf "Schreiben".

Das Programmieren wird gestartet. Während des Programmierens sollten Sie weder die Maus bewegen noch die Tastatur nutzen.

Die Tastaturlampen leuchten. Ein Countdown zeigt den Fortschritt im Anzeigefeld an.

Bei erfolgreicher Programmierung erscheint in dem Anzeigefeld: programming ok.

Nach erfolgter Programmierung kann der Taster direkt in Anzeigefeld programming ok ausprobiert werden.

3. Weitere Konfigurationsparameter

Die "Bounce Time" bestimmt, welche Zeit in Millisekunden zwischen den Tastendrucken vergehen muss. Damit wird das sog. Prellen verhindert. Empfohlener Wert ist 10.

"Programming speed" bestimmt die Geschwindigkeit beim Programmieren, sollte das Programm hängen, kann diese Zeit angepasst werden.

Wird das "Protected" Feld aktiviert, kann der Taster später nur dann neu programmiert werden, wenn er in gedrücktem Zustand eingesteckt wurde.

4. Troubleshooting

Mögliche Fehler und weitere Informationen:

 Fehlermeldung "MFC140u.dll fehlt".
 Es muss die Microsoft Bibliothek Visual Studio C++ installiert sein. Die fehlende Microsoft Bibliothek können Sie bei Microsoft herunterladen: <u>https://learn.microsoft.com/en-us/cpp/windows/latest-supported-vc-</u>

redist?view=msvc-170

- Gerät ist nicht auf die Taste programmiert:
 3. Zu programmierende Taste wurde manuell im Feld eingetragen. Bitte unbedingt das Dropdown verwenden.
- Dialogfeld --- Lock active!! --- erscheint. Dann ist mindestens noch eine der folgenden Tasten aktiv:
 - CapsLock
 - o Rollen
 - Num-Pad

obwohl die Leuchten der Tastatur aus sind. Drücken Sie OK. Aktiveren und deaktivieren Sie die drei Tasten.

 Anzeigefeld ist leer. (Es steht kein "programming ok")
 Es sollte für die Programmierung Schritte 2.-6. wiederholt werden. Hierfür am besten das USB-Gerät abziehen, etwa 5 Sekunde warten und dann mit gedrückter Taste neu einstecken.

Gedrückt, da eventuell vorher versehentlich "Protected" ausgewählt gewesen sein könnte. Der Programmiervorgang ist ein Zusammenspiel der Tastatur und dem Rechner. Falls es nicht direkt funktioniert, bitte die Schritte wiederholen.

- Bei der Zusatztaste CTRL erscheint in manchen Fällen keine Rückmeldung mit "programming ok".
 Bitte bei leerem Anzeigefeld die Programmierung im Anzeigefeld durch Drücken bzw. Los
- MENU erscheint im Anzeigefeld. MENU steht für die Zusatztaste ALT
- Beim Anschluss des USB-Gerätes ertönt kein Windows USB Anschluss-Signal.
 Bitte versuchen Sie es an einem anderen USB-Steckplatz oder PC.

Besteht das Problem weiterhin wenden Sie sich bitte an unseren Support: info@digitale-fotografien.com